

# LE TIRAGE DE LA SEMAINE

## LIEU

En mer

## TEMPS

Une nuit de  
cauchemar

## DÉNOUEMENT

Une fin en soi

## PERSONNAGE

Un dieu

## PERSONNAGE

La bouchère

## QUALITÉ

Volontaire

## ÉTAT DE JEU

Abattu.e

## QUALITÉ

Souriante

## ÉTAT DE JEU

Amoureux.se

## DÉFAUT

Égoïste

## ACTION

Révéler

## DÉFAUT

Bagarreuse

## ACTION

Punir

## SOUVENIR

Un baiser volé

## OBJECTIF

Passer une  
nuit blanche

## SOUVENIR

Les trois  
petits cochons

## OBJECTIF

Trancher la vie  
dans le vif